

平成 24 年 1 月

川崎信用金庫 地域連携部  
ダイヤルイン 044-220-2255

## お年玉とお正月調査について

### 調査要領

#### 1. 調査目的

子供たちにとってお年玉がうれしいお正月、どのくらい手にすることができたのでしょうか、そしてどのように使われるのでしょうか。

また、お年玉を手渡す大人の懐具合はどのように反映されるのでしょうか。当金庫では、昭和 58 年以来、お年玉とお正月調査を継続的に実施しており、今回で 30 回となります。

#### 2. 調査対象 当金庫営業区域内の小学生

#### 3. 調査期間 1 月 4 日・5 日の 2 日間

#### 4. 調査方法 店頭窓口、又は訪問先家庭の小学生からの聞き取り

川崎市全域、横浜市(港北区・鶴見区・南区・青葉区・都筑区)、東京都(大田区)

#### 5. 回答数 570 人 [回答率 95.0%] 調査依頼数 600 人

	低学年 (1~3年生)	高学年 (4~6年生)	全体
人数	302人	268人	570人
構成比	(53.0%)	(47.0%)	(100.0%)

今年のお年玉平均 26,875 円、前年より 2,548 円 ( + 10.4% ) 増加

## 概 要

今年のお正月に、子供たちが手にしたお年玉は平均で 26,875 円と前年より 2,548 円 ( + 10.4% ) 増加し、3 年ぶりのプラスとなり、子供たちにとって、うれしいお正月となりました。

当部では、高学年の回答割合が増加したことや東日本大震災を契機に家族との絆を大切にしようとする志向が反映したものと分析しています。

お年玉の使いみちをみると、貯蓄の平均額は 20,257 円と 2,285 円 ( + 12.7% ) 増加し、お年玉の 7 割以上を貯蓄に回しており、子供たちの堅実さがうかがえます。

なお、お年玉の最高額は 130,000 円を貰った小学 2 年生のお子さんでした。( 昨年の最高は 100,000 円の小学 1 年生 )

### 【手にしたお年玉の合計額】

手にしたお年玉の平均は 26,875 円で、前年より 2,548 円 ( + 10.4% ) 増加し、3 年ぶりにプラスとなりました。

お年玉をくれた人数は、前年と同じ平均 5.5 人となり、昭和 58 年のピーク時に比べて 2.3 人減少しています。

お年玉のスポンサーについては、「親せきの人」、「おじいちゃん」「お父さん」「おばあちゃん」が今年も上位を占めています。

### 【お年玉の使いみち】

お年玉から貯蓄に回す額は 20,257 円と、前年より 2,285 円 ( + 12.7% ) 増加しました。一方、買い物に使う額は 6,745 円と 1,049 円 ( + 18.4% ) 増加となりました。

なお、買うものとしては「ゲームソフト」や「本や雑誌・まんが」が上位となり、例年と同様となりました。

### 【お正月の遊び】

お正月の遊びでは、「コンピュータゲーム」が 67.4% と前年より 2.5% 減少したものの、実に 21 年連続して 1 位となり 2 位以下を大きく引き離しています。

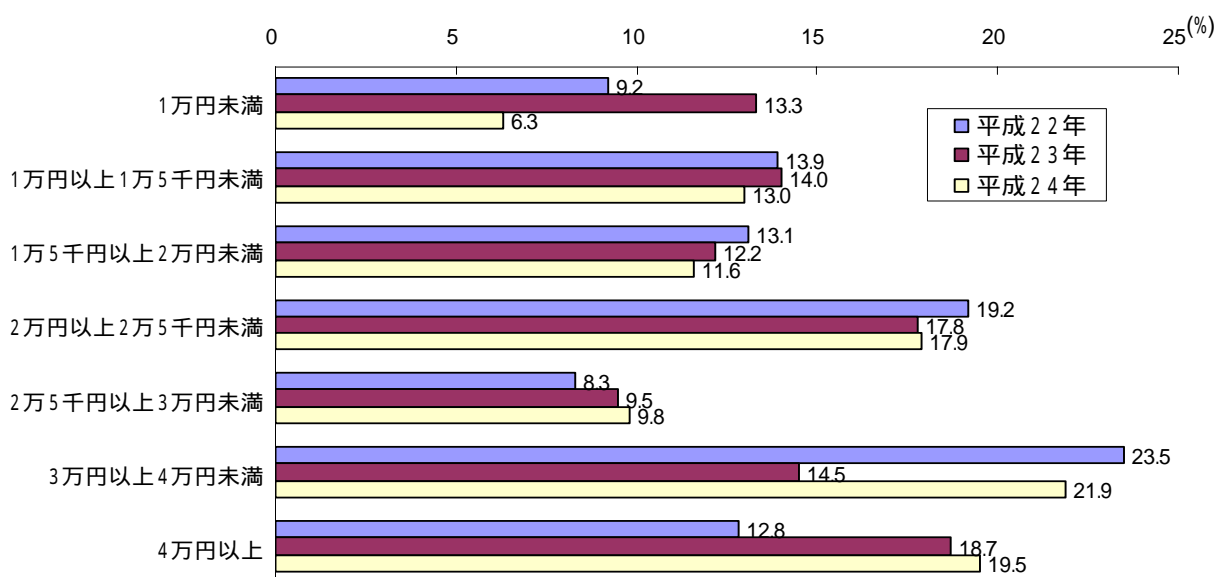
2 位以下については、「トランプ」34.4% ( + 4.7% )、「ゲームボード」21.5% ( + 3.8% )、「カードゲーム」19.5% ( + 1.5% ) など家族で楽しめる遊びが増加しました。

## 1. お年玉の合計額

平均 26,875 円、前年より + 2,548 円、3 年ぶりに増加

小学生が手にした「お年玉」の平均額は 26,875 円で、前年より 2,548 円 (+ 10.4%) 増加し、3 年ぶりにプラスとなりました。

なお、低学年(小学1年～3年)は前年より 1,863 円 (+ 9.2%) 増加し、高学年(小学4年～6年)も前年より 2,365 円 (+ 7.9%) 増加となり、低学年・高学年共にうれしいお正月となりました。



[お年玉平均金額]

	低学年	高学年	全体
平均金額	22,096円	32,261円	26,875円
前年比	(+ 9.2%)	(+ 7.9%)	(+ 10.4%)

今年手にした「お年玉」の最高額は 130,000 円を貰った小学 2 年生のお子さんでした。(昨年の最高は 100,000 円の小学 1 年生)

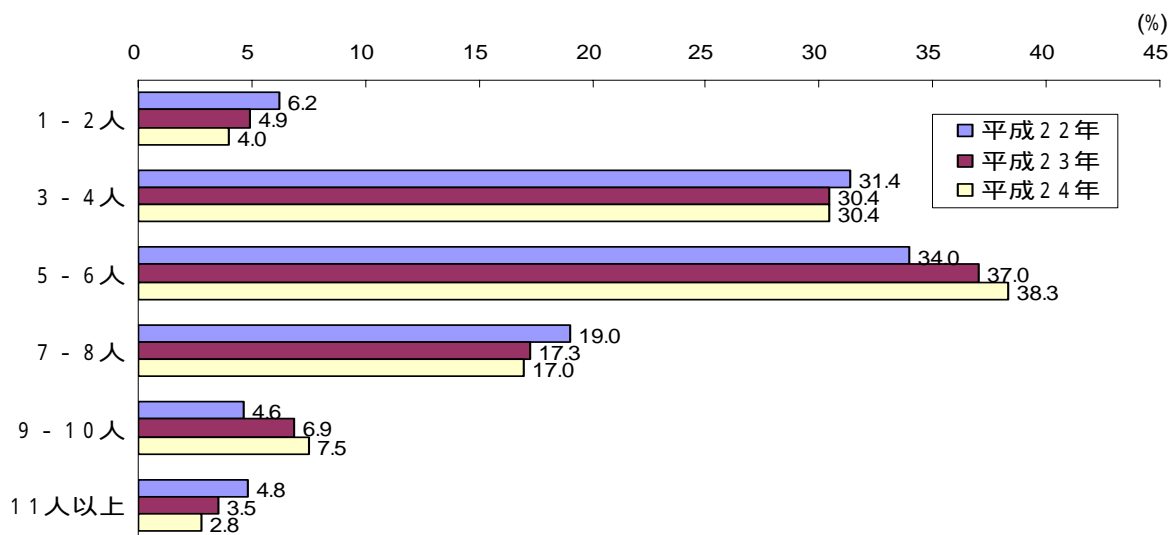
## 2. お年玉をくれた人

### (1) 何人から貰ったか？

平均 5.5 人で、前年と同様

「お年玉」をくれた人数は平均 5.5 人で、前年と同様となりました。内訳をみると、「5～6 人」が 38.3%と最も多く、例年どおりとなりました。また、渡された「お年玉」の平均は 4,820 円と前年より 461 円 (+ 10.5%)と、増加となりました。

なお、「お年玉」をくれた人数について、お正月調査を開始した昭和 58 年は、平均 7.8 人でしたが、平成 5 年より 6 人台、平成 17 年より 5 人台へ減少しています。

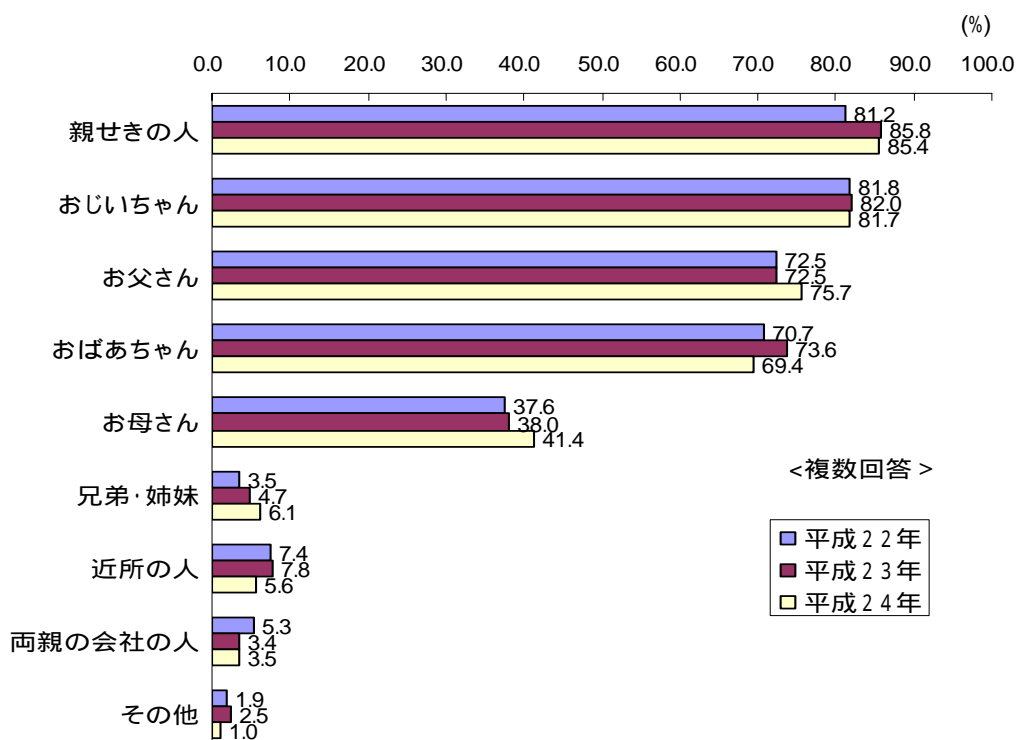


[渡されたお年玉の平均金額]

	低学年	高学年	全体
平均金額	4,017円	5,699円	4,820円
前年比	(+ 12.6%)	(+ 3.9%)	(+ 10.5%)

(2) 誰から「お年玉」を貰ったか？  
スポンサーは例年どおり

「お父さん」と「おばあちゃん」の順位が逆転しましたが、今年も、「親せきの  
人」、「おじいちゃん」「お父さん」「おばあちゃん」が上位を占め、子供たちにと  
って、お年玉の大切なスポンサーとなっています。

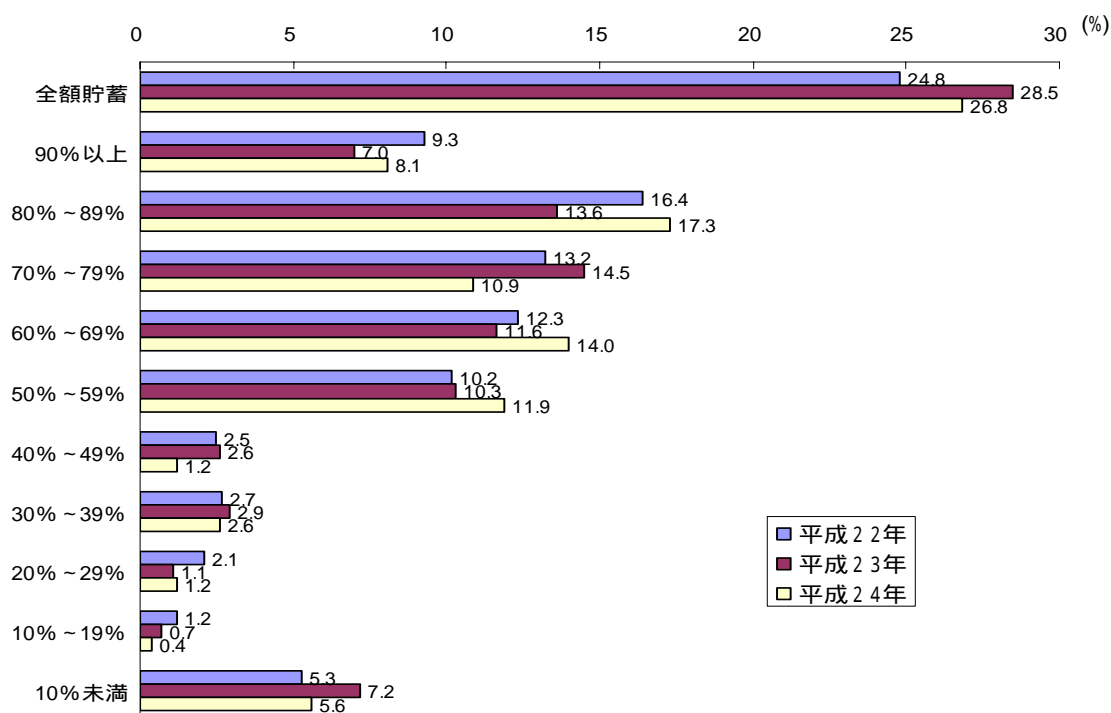


### 3. 貯蓄の割合

お年玉のうち 20,257 円を貯蓄

「お年玉」から貯蓄に回す平均額は 20,257 円と、前年より 2,285 円 (+ 12.7%) 増加し、引き続き使いみちのトップをキープしており、子供たちの堅実さがうかがえます。

内訳をみると「全額を貯蓄する」が前年より 1.7% 減少しましたが、26.8% と最も多くなりました。なお、今年は「お年玉」のうち、平均 75.3% を貯蓄に回しています。



「貯蓄の平均金額」

	低学年	高学年	全体
平均金額	17,324円	23,563円	20,257円
前年比	(+ 12.0%)	(+ 10.1%)	(+ 12.7%)

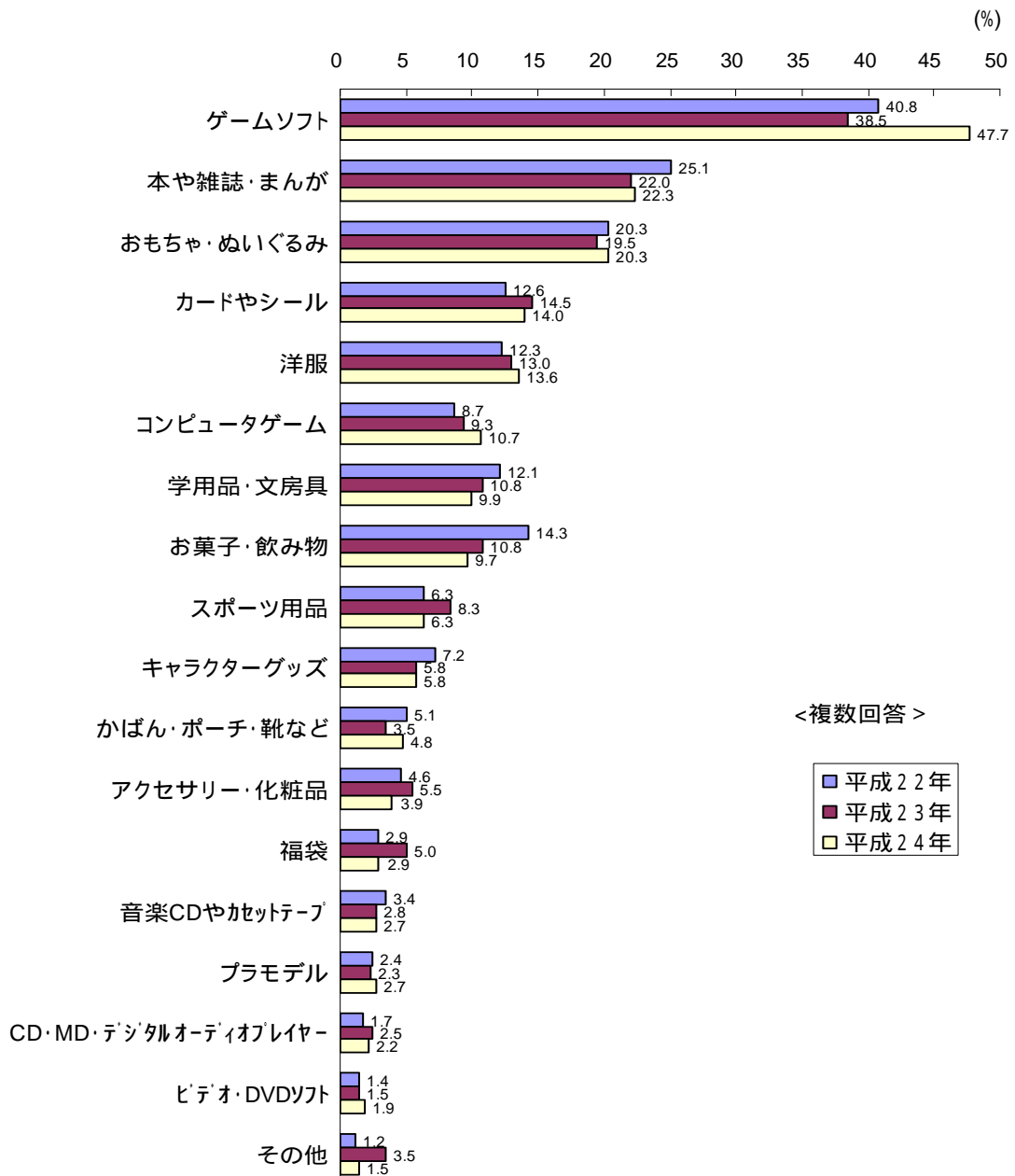
### 4. 買い物の金額と内容

ゲームソフトが今年も 1 位

子供たちが買い物に使う平均金額は 6,745 円と、前年より 1,049 円 (+ 18.4%) 増加となりました。

買うものとしては、今年も 3D などの人気の新作が発売されたことから「ゲームソフト」が第 1 位、第 2 位が「本や雑誌・まんが」と前年と同様となりました。

(付表 2 参照)



## 5. お正月に遊んだものは？

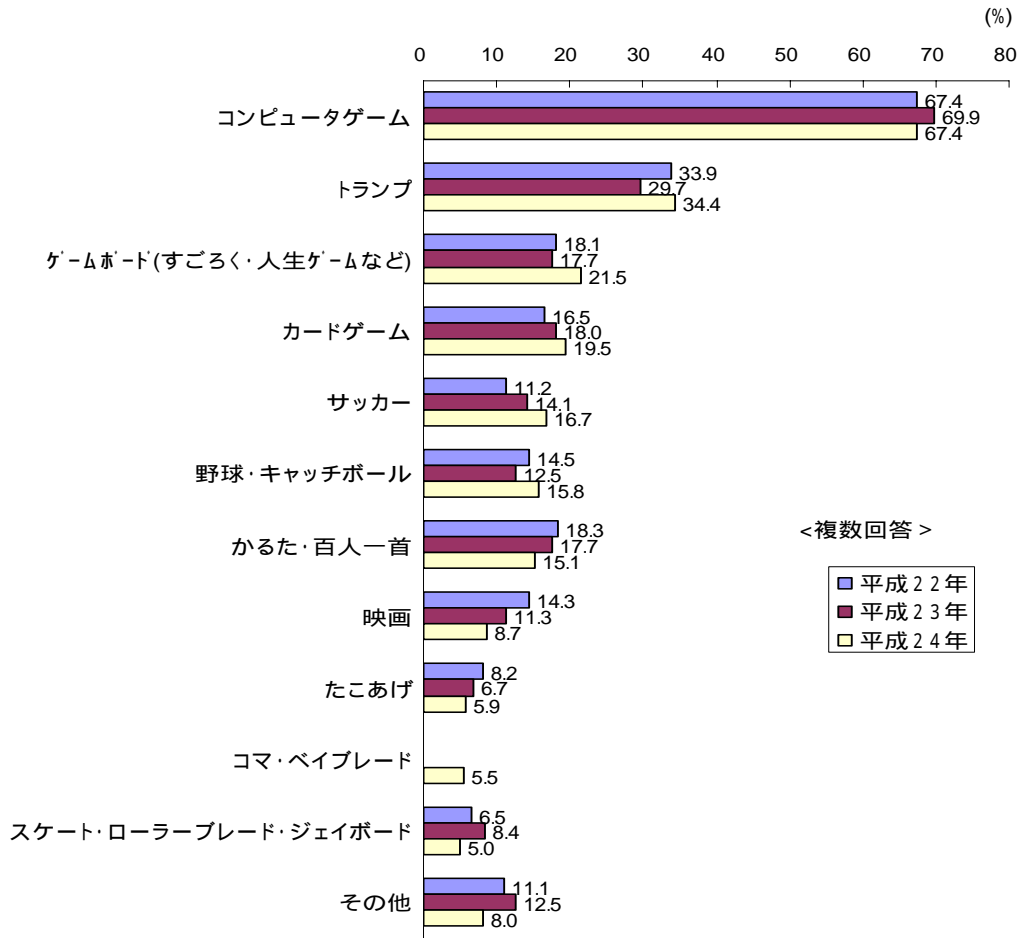
### コンピュータゲームのトップ、揺るがず

お正月の遊びは、「コンピュータゲーム」が前年より2.5%減少したものの67.4%と、2位以下を引き離し実に21年連続1位となりました。

2位以下については、「トランプ」34.4% (+4.7%)、「ゲームボード」21.5% (+3.8%)、「カードゲーム」19.5% (+1.5%)など家族で楽しめる遊びが増加しました。

また、「その他」の遊びからは、「スキー」や「なわとび」、「はねつき」などがあげられました。

(付表3参照)



< 参 考 > 平成 24 年「お年玉調査」データ

< 付表1 > お年玉の推移 (単位: 円)

	58年	59年	60年	61年	62年	63年	元年
お年玉の合計額	22,054	20,766	20,528	22,395	23,461	22,130	22,348
人数	7.8	7.8	6.9	7.0	7.4	7.0	6.6
渡されたお年玉の平均	2,827	2,732	2,975	3,199	3,170	3,161	3,386

	2年	3年	4年	5年	6年	7年	8年
お年玉の合計額	23,241	24,518	26,210	25,914	23,998	25,664	26,731
人数	6.8	6.7	7.2	6.9	6.5	6.2	6.2
渡されたお年玉の平均	3,418	3,659	3,610	3,767	3,692	4,054	4,347

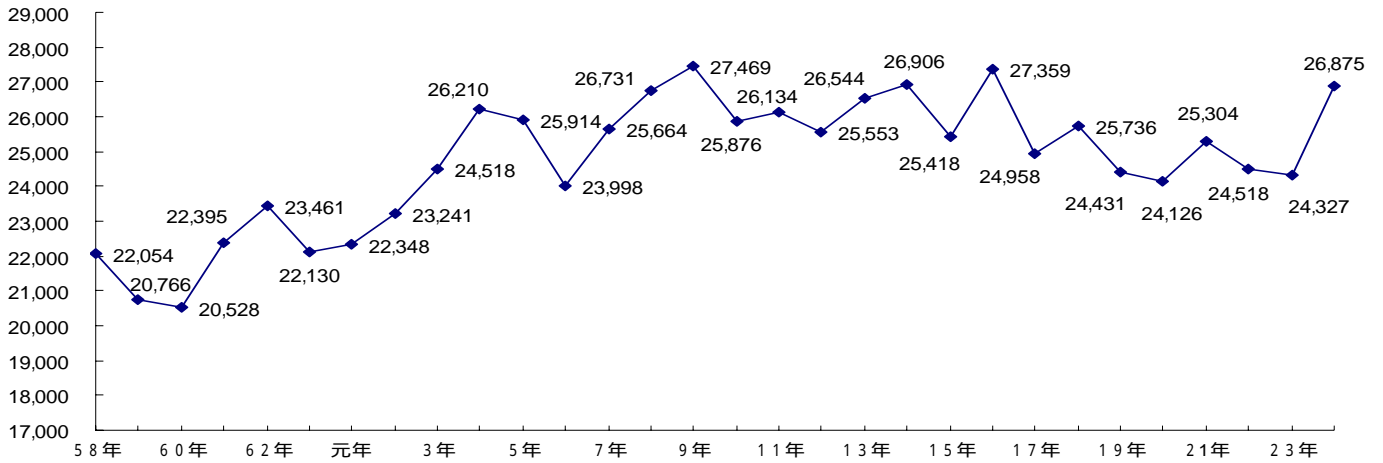
	9年	10年	11年	12年	13年	14年	15年
お年玉の合計額	27,469	25,876	26,134	25,553	26,544	26,906	25,418
人数	6.5	6.4	6.0	6.1	6.1	6.1	6.0
渡されたお年玉の平均	4,220	4,069	4,341	4,203	4,330	4,440	4,208

	16年	17年	18年	19年	20年	21年	22年
お年玉の合計額	27,359	24,958	25,736	24,431	24,126	25,304	24,518
人数	6.0	5.8	5.8	5.6	5.6	5.6	5.5
渡されたお年玉の平均	4,598	4,311	4,437	4,339	4,274	4,460	4,380

	23年	24年					
お年玉の合計額	24,327	26,875					
人数	5.5	5.5					
渡されたお年玉の平均	4,359	4,820					

[人数]: お年玉をくれた人数

お年玉の平均金額の推移



< 付表2 > 買い物等の内容

(複数回答 %)

	平成24年		平成23年	平成22年
	低学年	高学年		
ゲームソフト	47.7	42.8	38.5	40.8
本や雑誌・まんが	22.3	15.9	22.0	25.1
おもちゃ・ぬいぐるみ	20.3	30.3	19.5	20.3
カードやシール	14.0	14.9	14.5	12.6
洋服	13.6	8.2	13.0	12.3
コンピュータゲーム	10.7	8.2	9.3	8.7
学用品・文房具	9.9	7.7	10.8	12.1
お菓子・飲み物	9.7	10.1	10.8	14.3
スポーツ用品	6.3	4.3	8.3	6.3
キャラクターグッズ	5.8	9.1	5.8	7.2
かばん・ポーチ・靴など	4.8	2.9	3.5	5.1
アクセサリ・化粧品	3.9	1.9	5.5	4.6
福袋	2.9	1.4	5.0	2.9
音楽CDやカセットテープ	2.7	0.5	2.8	3.4
プラモデル	2.7	3.4	2.3	2.4
CD・MD・デジタルオーディオプレイヤー	2.2	0.5	2.5	1.7
ビデオ・DVDソフト	1.9	1.9	1.5	1.4
その他	1.5	1.4	3.5	1.2

< 付表3 > お正月に遊んだものは

(複数回答 %)

	平成24年		平成23年	平成22年
	低学年	高学年		
コンピュータゲーム	67.4	63.4	69.9	67.4
トランプ	34.4	34.2	29.7	33.9
ゲームボード(すごろく・人生ゲームなど)	21.5	19.5	17.7	18.1
カードゲーム	19.5	19.8	18.0	16.5
サッカー	16.7	17.4	14.1	11.2
野球・キャッチボール	15.8	14.8	12.5	14.5
かるた・百人一首	15.1	16.1	17.7	18.3
映画	8.7	7.0	11.3	14.3
たこあげ	5.9	7.7	6.7	8.2
コマ・ペイブレード	5.5	7.4		
スケート・ローラーブレード・ジェイボード	5.0	6.0	8.4	6.5
その他	8.0	8.4	12.5	11.1